

blackjack - 5

c103345 クラス 11
公益太郎

2024 年 11 月 24 日

1 問題

課題中の問題番号 5 番

- カードの画面表示をもっとみやすくきれいにする

を選択した。

2 作成したプログラム

今回作成したプログラムは以下の通り。

```
1  #!/usr/koeki/bin/ruby
2  # coding: utf-8
3
4  def createCardsHashArray()
5      card = Array.new          # 空の配列を作る
6      for suit in ["ハート", "スペード", "ダイヤ", "クラブ"]
7          card << {"suit" => suit, "n" => "A"}
8          # ここで代入しているのがハッシュ
9          2.upto(10) do |n|
10         card << {"suit" => suit, "n" => n.to_s}
11         end
12         for n in ["J", "Q", "K"]
13             card << {"suit" => suit, "n" => n}
14         end
15     end
16     card          # 最後に card 配列 を呼び主に返す
17 end
18
```

```
19   ~~~見本なので中略~~~
20
21   if pp > cp           # コンピュータより点が高ければ
22     puts "あなたの勝ちです。参りました!"
23   else                 # そうでなければ(引き分け含む)
24     puts "わたしの勝ちです。べろべろばあ~"
25   end
```

3 実行結果

```
% ./blackjack.rb
わたしの手:
 [ ??? ]
クラブ の A
あなたの手:
ハート の 4
クラブ の 3
今のあなたの点は 7 点 です。
もう一枚引きますか?(y か n で) y
もう一枚引きます。引いたカードはこれです。
ハート の K
今のあなたの点は 17 点 です。
もう一枚引きますか?(y か n で) n
勝負!
わたしの手:
クラブ の 10
クラブ の A
あなたの手:
ハート の 4
クラブ の 3
ハート の K
わたし 21 : 17 あなた
わたしの勝ちです。べろべろばあ~
```

~~~以下省略~~~