基礎プログラミングII

第12回　代表発表

メディア情報コース
平居　悠（ひらい　ゆたか）

到達目標

プログラミングを用いた実践的なデータ処理と情報システムの構築

- 定式化された処理を**関数の形**で記述し利用することができるようになる
- 再帰などの**アルゴリズム**を理解し問題に適用できるようになる
- 基礎的な**CGI**の仕組みの理解を通して**Webインターフェース**を設計できるようになる
- 多様な**社会事象への適用**を設計できるようになる
- 現実社会の課題に対応する**情報システム**を設計・作成できるようになる
- **生成AI**を学習の道具として利用できるようになる

前回

第１回　生成AIを活用した学修
第２回　メソッド
第３回　配列とハッシュの応用
第４回　再帰処理
第５回　中間試験・オブジェクト指向とクラス定義
第６回　専門演習紹介
第７回　CGIプログラム(1)
第８回　CGIプログラム(2)・LaTeX
第９回　チーム課題準備(1)
第１０回　チーム課題準備(2)
第１１回　予選発表
第１２回　代表発表
第１３回　全体成果発表
第１４回　期末試験

前回の目標

- 作ったプログラムを分かりやすく発表する。
- 他チームの発表を聴き、質問、評価をする。

タイピング練習スケジュール

第１回　　ホームポジション
第２回　　ローマ字
第３回　　英語初級
第４回　　日本国憲法（trr試験）
第５回　　ホームポジション
第６回　　ローマ字
第７回　　英語初級
第８回　　日本国憲法（trr試験）
第９回　　ホームポジション
第１０回　ローマ字
第１１回　英語初級
第１２回　日本国憲法（trr試験、合格スコア200）

タイピングの試験 (日本国憲法)

1. ブラウザを起動し、https://www.koeki-prj.org/trr/ に繋ぐ。
2. 学籍番号（Cは大文字、省略なし８桁）を入力する。
3. Koeki MAILに届いたパスコードをPasscode: 欄に入力する。

今回

第１回　生成AIを活用した学修
第２回　メソッド
第３回　配列とハッシュの応用
第４回　再帰処理
第５回　中間試験・オブジェクト指向とクラス定義
第６回　専門演習紹介
第７回　CGIプログラム(1)
第８回　CGIプログラム(2)・LaTeX
第９回　チーム課題準備(1)
第１０回　チーム課題準備(2)
第１１回　予選発表
第１２回　代表発表
第１３回　全体成果発表
第１４回　期末試験

今回の目標

- 代表チームの発表を聴き、プログラミングの方法、効果的なプレゼンテーション方法について学ぶ。
- これまでに学んだことを復習する。

予定

12月3日

- チーム名と連絡係の決定
- 作成システム案作成

12月10日

- 仕様書の作成
- 骨格プログラムの完成と提出
- 作るプログラム（本命と押さえの２本）の決定
- 役割分担の決定

12月17日

- 予選発表

1月8日

- **代表発表**

1月14日　全クラス合同発表会

代表発表録画

チーム「」
動画時間：5分

期末試験受験希望

試験免除者で期末試験受験を希望する場合は、s4基礎プロⅡG, Hの「期末試験受験希望記入所」に書き込む。

授業内課題

基礎プログラミングIIで学んだことを復習し、今日の活動で得た知識をs4基礎プロII G, Hの「#12 本日のまとめ」に書き込む。

次回

第１回　生成AIを活用した学修
第２回　メソッド
第３回　配列とハッシュの応用
第４回　再帰処理
第５回　中間試験・オブジェクト指向とクラス定義
第６回　専門演習紹介
第７回　CGIプログラム(1)
第８回　CGIプログラム(2)・LaTeX
第９回　チーム課題準備(1)
第１０回　チーム課題準備(2)
第１１回　予選発表
第１２回　代表発表
第１３回　全体成果発表
第１４回　期末試験