

基礎プログラミングI

第12回 チーム課題作成

メディア情報コース
平居 悠（ひらい ゆたか）

到達目標

計算機上での情報の取り扱い方の基礎の理解

1. コンピュータに指示を送る基本を理解する。
2. 文字列や数値を基本とした値の概念とそれを格納する変数の仕組みを理解する。
3. 変数一つで集合を表す概念を理解する。
4. 2進数を基本としたコンピュータの内部表現について基本を理解する。
5. 現実社会の簡単な問題を扱うプログラムを作成できるようになる。

前回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	7月29日	期末試験

前回の目標

チーム作品の設計をする。

計画の相互確認

2人または3人組で自分の作業プランを確認してもらう。質問者は以下の流れで質問する。回答者は具体性を持って答えられるレベルになるまで計画を練り直す。

1. 最初にする作業は何ですか？
2. 先ずどのように手を動かしますか？
3. そのやり方が分からなかったらどうしますか？
4. 難しくて面倒になって来たらどうしますか？
5. できた成果をどこにどうやって提出しますか？
6. その作業が終わったら次に何をしますか？

上記の答えが曖昧だったり、「がんばる」のような精神論的なものだった場合は「具体的にお願いします。」と繰り返し聞き直す。回答はすべて記録して、いつでも読める場所に置く。

タイピング練習スケジュール

第1回	ホームポジション
第2回	ローマ字
第3回	英語初級
第4回	日本国憲法（trr試験）
第5回	ホームポジション
第6回	ローマ字
第7回	英語初級
第8回	日本国憲法（trr試験）
第9回	ホームポジション
第10回	ローマ字
第11回	英語初級
第12回	日本国憲法（trr試験、合格スコア150）

trr起動方法

1. ブラウザを起動し、<https://www.koeki-prj.org/trr/>に繋ぐ。
2. 学籍番号（Cは大文字、省略なし8桁）を入力する。
3. Koeki MAILに届いたパスコードをPasscode: 欄に入力する。

ホームポジション

左手でタイプするキー

右手でタイプするキー



左手の人差指から小指までの
ホームポジション

両手の親指の
ホームポジション

右手の人差指から小指までの
ホームポジション

今回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	7月29日	期末試験

今回の目標

チーム作品の作成をする。

発表時間

発表5分 質疑応答2分

発表時の心得

- 手際よく発表できるように事前にプレゼン画面操作、プログラムのデモを練習しておくこと。
- プレゼン前に発表者のディレクトリにプログラムをインストールしておき即座に実行できるようにしておくこと。
- みんなに見えるよう大きな字のterm24でデモすること。
- 「インストール方法」はどのグループも同じなので説明を省略すること。

発表内容

- グループ全員の自己紹介（ログイン時に手際よく）
- 何を作ったのかの大まかな説明（プレゼン画面）
- プログラムのデモ（実際に2, 3回動かしてみる）
- 工夫したところ
- 苦勞した点

課題

チーム作品のWebページのURLと、自分がどの作業で貢献するかを基礎プロIGH「#12 チーム作品まとめ」に提出する。

締め切り：7月15日(水)

今回の目標

チーム作品の作成をする。

次回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	7月29日	期末試験

事前課題

第13回授業資料「発表時の心得」

(<https://www.koeki-prj.org/~yuuji/2026/pf1/13/index.html>)を
読む。

期末試験

7月29日(水)5限105教室

範囲：基礎プログラミングI全範囲

(<https://www.koeki-prj.org/~hirai/2026/pf1/index.html>)

持ち込み等：パソコン、スマホ以外持ち込み可

過去問題：<https://www.koeki-prj.org/roy/shiken/pf1/>

しっかりと勉強しましょう！