

# 基礎プログラミングI

---

## 第11回 作品の公開

メディア情報コース  
平居 悠（ひらい ゆたか）

# 到達目標

---

## 計算機上での情報の取り扱い方の基礎の理解

1. コンピュータに指示を送る基本を理解する。
2. 文字列や数値を基本とした値の概念とそれを格納する変数の仕組みを理解する。
3. 変数一つで集合を表す概念を理解する。
4. 2進数を基本としたコンピュータの内部表現について基本を理解する。
5. 現実社会の簡単な問題を扱うプログラムを作成できるようになる。

# 前回

---

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

# 前回の目標

---

作成システムを公開するための要素（画像・web作成）を理解し実際に活用できる

# タイピング練習スケジュール

---

- 第1回 ホームポジション
- 第2回 ローマ字
- 第3回 英語初級
- 第4回 日本国憲法 (trr試験)
- 第5回 ホームポジション
- 第6回 ローマ字
- 第7回 英語初級
- 第8回 日本国憲法 (trr試験)
- 第9回 ホームポジション
- 第10回 ローマ字
- 第11回 英語初級**
- 第12回 日本国憲法 (trr試験、合格スコア150)

# trr起動方法

---

1. ブラウザを起動し、<https://www.koeki-prj.org/trr/>に繋ぐ。
2. 学籍番号（Cは大文字、省略なし8桁）を入力する。
3. Koeki MAILに届いたパスコードをPasscode: 欄に入力する。

# ホームポジション

左手でタイプするキー

右手でタイプするキー



左手の人差指から小指までのホームポジション

両手の親指のホームポジション

右手の人差指から小指までのホームポジション

# 今回

---

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
<b>第11回</b>	<b>7月 2日</b>	<b>作品の公開</b>
第12回	7月 9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

# 今回の目標

---

チーム作品の設計をする。

# 計画の相互確認

---

2人または3人組で自分の作業プランを確認してもらおう。質問者は以下の流れで質問する。回答者は具体性を持って答えられるレベルになるまで計画を練り直す。

1. 最初にする作業は何ですか？
2. 先ずどのように手を動かしますか？
3. そのやり方が分からなかったらどうしますか？
4. 難しくて面倒になって来たらどうしますか？
5. できた成果をどこにどうやって提出しますか？
6. その作業が終わったら次に何をしますか？

上記の答えが曖昧だったり、「がんばる」のような精神論的なものだった場合は「具体的にお願いします。」と繰り返し聞き直す。回答はすべて記録して、いつでも読める場所に置く。

# 課題

---

1. 第11回課題2 (<https://www.koeki-prj.org/~yuuji/2026/pf1/11/report.html>)に従いチーム固有の掲示板を作成しそこに中間成果物を提出せよ。
2. 計画の相互確認に従って他者に質問してもらった6項目の答をs4「#11 提出課題 チーム掲示板」に書き込む。

締め切り：7月8日(水)

# 次回

---

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	<b>チーム課題作成</b>
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

# 事前課題

---

第12回授業資料「テンプレートの利用」  
(<https://www.koeki-prj.org/~yuuji/2026/pf1/12/usetmpl.html>)  
を読む。