

基礎プログラミングI

第10回 実用的なプログラム

メディア情報コース
平居 悠（ひらい ゆたか）

到達目標

計算機上での情報の取り扱い方の基礎の理解

1. コンピュータに指示を送る基本を理解する。
2. 文字列や数値を基本とした値の概念とそれを格納する変数の仕組みを理解する。
3. 変数一つで集合を表す概念を理解する。
4. 2進数を基本としたコンピュータの内部表現について基本を理解する。
5. 現実社会の簡単な問題を扱うプログラムを作成できるようになる。

前回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

前回の目標

文字コードと画面表示系の
仕組みを理解する

まとめ

- 計算機はデータを**2進数**の状態です保存する。
- 計算機内では文字に付された番号（**文字コード**）を用いて文字を扱う。
- 文字列を表現する方式のことを**エンコーディング**という。

タイピング練習スケジュール

- 第1回 ホームポジション
- 第2回 ローマ字
- 第3回 英語初級
- 第4回 日本国憲法 (trr試験)
- 第5回 ホームポジション
- 第6回 ローマ字
- 第7回 英語初級
- 第8回 日本国憲法 (trr試験)
- 第9回 ホームポジション
- 第10回** **ローマ字**
- 第11回 英語初級
- 第12回 日本国憲法 (trr試験、合格スコア150)

trr起動方法

1. ブラウザを起動し、<https://www.koeki-prj.org/trr/>に繋ぐ。
2. 学籍番号（Cは大文字、省略なし8桁）を入力する。
3. Koeki MAILに届いたパスコードをPasscode: 欄に入力する。

ホームポジション

左手でタイプするキー

右手でタイプするキー



左手の人差指から小指までの
ホームポジション

両手の親指の
ホームポジション

右手の人差指から小指までの
ホームポジション

今回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月2日	作品の公開
第12回	7月9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

今回の目標

作成システムを公開するための要素（画像・web作成）を理解し実際に活用できる

作成プログラムの決定

- 普段の生活の不便を解決するプログラム
- 使用しているアプリの超簡略版

などをチームで作成しよう。

係決め

係の例

- 調整（プロジェクトリーダー）
- プログラム作成
- データ収集・加工
- グラフィックデザイン
- ドキュメント作成（テキスト版/Web版）
- プレゼンテーション（シートまたはWeb作成/発表）
- その他（盛り上げ係、一芸係など）

作成上の注意

作成物は**全て自分たちの著作物**とする。イラストやWebの背景画像なども**すべて自作**すること。

著作物利用の規定

種別	適用	補足
プログラム	すべて自作	プログラム作成力を身に付けることが目的のため。
Webページ/画像	すべて自作	フリー素材等の見栄えが優劣判断に及ぼす影響を排除するため。
データ	法に基づいて許可	オープンデータや利用許可が明示されてあるデータは出典を明記して利用してよい。

課題

これまで覚えた知識を活用し、自由な題材でプログラムを作成せよ。チームで発案した複数の題材を1人ずつ割り当て、その題材に即したシンプルなプログラムを作成するとよい。s4基礎prog, Hの「#10 提出課題 個人作品」に指示通り書き込む。

締め切り：6月29日(月)

今回の目標

作成システムを公開するための要素（画像・web作成）を理解し実際に活用できる

次回

第1回	4月9日	プログラミングの基礎
第2回	4月16日	変数・制御構造
第3回	4月23日	メソッド、値の型変換
第4回	4月30日	確認テスト
第5回	5月14日	集合処理1（配列）
第6回	5月21日	集合処理2（CSVとデータ処理）
第7回	5月28日	集合処理3（ハッシュ）
第8回	6月11日	正規表現
第9回	6月18日	計算機の内部表現
第10回	6月25日	スタイルとデバッグ、実用的なプログラム
第11回	7月 2日	作品の公開
第12回	7月 9日	チーム課題作成
第13回	7月16日	チーム課題発表
第14回	日程未定	期末試験

事前課題

1. 第11回授業資料「作品の公開」

<https://www.koeki-prj.org/~yuuji/2026/pf1/11/index.html>
を読む。

2. 個人で作成したプログラムの紹介をするWebページを作成せよ。ファイルは
~/public_html/pf1work.htmlの名前で作成し、
s4基礎プロIG, H「#11 事前課題 Web作成」に
リンクせよ。

締め切り：7月1日(水)