

基礎プログラミングII

第12回 代表発表

メディア情報コース
平居 悠（ひらい ゆたか）

到達目標

プログラミングを用いた実践的なデータ処理と情報システムの構築

- 定式化された処理を**関数の形**で記述し利用することができるようになる
- 再帰などの**アルゴリズム**を理解し問題に適用できるようになる
- 基礎的な**CGI**の仕組みの理解を通して**Webインターフェース**を設計できるようになる
- 多様な**社会事象への適用**を設計できるようになる
- 現実社会の課題に対応する**情報システム**を設計・作成できるようになる
- **生成AI**を学習の道具として利用できるようになる

今回

第1回	生成AIを効果的に利用した学習法
第2回	メソッド定義と効果的活用（関数的処理）
第3回	メソッド定義と効果的活用（データ集合処理）
第4回	メソッド定義と効果的活用（再帰的アルゴリズム）
第5回	変数のスコープ・クラス設計
第6回	専門演習紹介
第7回	CGIと情報システム（1）
第8回	CGIと情報システム（2）
第9回	チーム課題準備期間（1）
第10回	チーム課題準備期間（2）
第11回	予選発表
第12回	代表発表
第13回	合同成果発表会
第14回	期末試験

今回の目標

- 代表チームの発表を聴き、プログラミングの方法、効果的なプレゼンテーション方法について学ぶ。
- これまでに学んだことを復習する。

予定

12月3日

- ・ チーム名と連絡系の決定
- ・ 作成システム案作成

12月10日

- ・ 仕様書の作成
- ・ 骨格プログラムの完成と提出
- ・ 作るプログラム（本命と押さえの2本）の決定
- ・ 役割分担の決定

12月17日

- ・ 予選発表

1月7日

- ・ 代表発表

1月14日 全クラス合同発表会

代表発表録画

チーム「あひーじょ」

期末試験免除者

C1240397

C1240799

C124053A

C1240954

C1240635

C124111A

期末試験受験希望

試験免除者で期末試験受験を希望する場合は、s4基礎プロII(F)の「期末試験受験希望記入所」に書き込む。

授業内課題

基礎プログラミングIIで学んだことを復習し、今日の活動で得た知識をs4基礎プロII(F)の「#12 pf2水 本日のまとめ」に書き込む。

次回

第1回	生成AIを効果的に利用した学習法
第2回	メソッド定義と効果的活用（関数的処理）
第3回	メソッド定義と効果的活用（データ集合処理）
第4回	メソッド定義と効果的活用（再帰的アルゴリズム）
第5回	変数のスコープ・クラス設計
第6回	専門演習紹介
第7回	CGIと情報システム（1）
第8回	CGIと情報システム（2）
第9回	チーム課題準備期間（1）
第10回	チーム課題準備期間（2）・trr試験
第11回	予選発表
第12回	代表発表
第13回	合同成果発表会
第14回	期末試験（1月21日（水）5限）