

blackjack - 5

c103345 クラス 11
公益太郎

2022 年 4 月 13 日

1 問題

課題中の問題番号 5 番

- カードの画面表示をもっとみやすくきれいにする

を選択した。

2 作成したプログラム

今回作成したプログラムは以下の通り。

```
1  #!/usr/koeki/bin/ruby
2  # coding: utf-8
3
4  def createCardsHashArray()
5    card = Array.new # 空の配列を作る
6    for suit in ["ハート", "スペード", "ダイヤ", "クラブ"]
7      card << {"suit" => suit, "n" => "A"}
8      # ここで代入しているのがハッシュ
9      2.upto(10) do |n|
10       card << {"suit" => suit, "n" => n.to_s}
11     end
12     for n in ["J", "Q", "K"]
13       card << {"suit" => suit, "n" => n}
14     end
15   end
16   card # 最後に card 配列 を呼び主に返す
17 end
18
```

```
19   ～～～見本なので中略～～～
20
21   if pp > cp # コンピュータより点が高ければ
22     puts "あなたの勝ちです。参りました!"
23   else # そうでなければ(引き分け含む)
24     puts "わたしの勝ちです。べろべろばあ～"
25   end
```

3 実行結果

```
% ./blackjack.rb
わたしの手:
  [ ?? ]
クラブ の A
あなたの手:
ハート の 4
クラブ の 3
今のあなたの点は 7 点 です。
もう一枚引きますか?(y か n で) y
もう一枚引きます。引いたカードはこれです。
ハート の K
今のあなたの点は 17 点 です。
もう一枚引きますか?(y か n で) n
勝負!
わたしの手:
クラブ の 10
クラブ の A
あなたの手:
ハート の 4
クラブ の 3
ハート の K
わたし 21 : 17 あなた
わたしの勝ちです。べろべろばあ～
```

～～～以下省略～～～