

《総合教育科目》

教員名	広瀬雄二	定員	8名程度
テーマ(予定)	コンピュータソフトウェア一般 ● 使いやすいシステムの設計 ● システム管理の効率化 ● ネットワークアプリケーション・共同作業ツールの開発 ● コンピュータ利用の教育・支援 ● 今までになかったものの創作 ● 楽しく便利なコンピュータの利用法の発見 ● アクセシビリティ(コンピュータにおけるバリアフリー)を考えたデザイン いずれも「自由でオープンであること」を重視したテーマを考える。		
専門演習のねらい・到達目標	計画・調査・立案・設計・実装・実験・検証・表現の力をつける。		
専門演習の運営方法	週一回の輪講・共通テーマ学習・個人テーマ学習を基盤に学習を進め卒業研究につなげる。		
選考方法	面接により熱意の感じられる者を迎えたい。向き不向きなどを考慮するので必ず事前に面接を行なう。選考が必要な場合は簡単な調査報告書の作成力を見る。		
成績評価方法	自分に与えられた課題の達成度を評価する。		
関連科目	必須ではないが、情報関連の選択科目を履修しておくことが望ましい。履修していない場合は3年次修了までにすべて履修すること。		
その他	コンピュータに使われるのではなく、自分がコンピュータを従えるための知識を身に付けよう。 http://roy/~yuuji/seminar/ も参照。		